**Домашнее задание №25: Программы с интерфейсом (GUI)**

Выполните следующее задание:

**Задание №1**

а) Сделать набросок дизайна программы в figma / paint для программы, которая делает запрос на сайт jsonplaceholder с определённым id.

б) Разработать эту программу на библиотеке tkinter.

в) Реализовать сохранение полученного объекта в папку.

**В качестве ответа прикрепить скрин и ссылку на github.**